

## **Návod k ovládání časomíry RSH1**

Napájení ovladače: 4x monočlánek AA ( nejsou součástí zásilky )

Šetření baterií ovladače: po 10 vteřinách od posledního stisku se ovladač vypne.

Po zapnutí zapájení časomíry budou červené i žluté zobrazovače zhasnuty.

Stiskem tlačítka jas+ nebo jas- budou rozsvíceny ( v tomto případě nebude jas změněn).

Rozsvícení zobrazovačů je rovněž možné odesláním nějakého povelu, např. START, STOP, NULOVÁNÍ, přičtení/odečtení skóre.

### **Zapnutí ovladače**

Krátkým stiskem tlačítka ovladač zapneme bez vykonání dané funkce. Na LCD bude zobrazeno: Časomíra verze 1.1

Delším stiskem konkrétního tlačítka se provede daná operace a na LCD bude krátce zobrazena ( např. START, STOP, NULOVÁNÍ, ...)

### **Přičítání / odčítání bodů, změna skóre**

Přičtení skóre: šipkou nahoru

Odečtení skóre: šipkou dolů

Přepínání mezi HOSTÉ / DOMÁCI: stiskem M

( po zapnutí ovladače bude přepnuto na DOMÁCI, tj. stiskem šipky po zapnutí ovladače se změní stav bodů pro DOMÁCI. )

Na časomíře se dá nastavit, jak dlouho bude blokován vstup pro stejný povel změny skóre – viz funkce V8910 / 8911, tj. při dvojitém stisku se změní skóre pouze o 1.

### **Spuštění / zastavení časování, nulování**

Spouštění / startování času: stiskem červeného tlačítka F

Zastavení / stop: stiskem /

Nulování: stiskem OK ( vpravo vedle / )

( čas lze vynulovat pouze pokud je zastavený. Pokud běží, vynuluje se pouze skóre, pokud je nulování skóre při časování povoleno – viz níže, funkce V:8921 )

### **Zhasnutí zobrazovačů**

Zhasnutí zobrazovačů: stiskem vypínacího symbolu ( pod tlačítkem M )

( časování, uchování skóre i času je zachováno při zhasnutých zobrazovačích a dokonce i při výpadku napájení, obvod RTC v řídicí desce časomíry má záložní akumulátorek )

Čas se zastaví automaticky, jakmile překročí zobrazitelnou hodnotu 99:59

## **MENU - nastavení**

Nastavení – MENU a systémové funkce: cca 2vteřinovým podržením obrazovky (vlevo od tlačítka F). Po 2 vteřinách se zobrazí: Nastavení času a dole V: s blikajícím kurzorem. Zadáním požadované funkce a potvrzením ( OK ) se nastavení odešle do časomíry a ovladač přejde do základní nabídky ( zobrazeno Časomíra ).

Chybně zadané číslo funkce vymažeme krátkým stiskem obrazovky. Stiskem na první pozici nastavení ukončíme.

Podržením obrazovky ( v základní nabídce ) na delší dobu ( cca 5 vteřin ) se dostaneme do rozšiřující nabídky Zastavovat čas - automaticky zastavovat čas. Stiskem / vybíráme mezi povolit / zakázat. Pokud bude povoleno, pak se časování zastaví při shodě s přednastaveným časem.

Krátkým stiskem obrazovky se dostaneme do následujícího nastavení Časovat dolu. Stiskem / vybereme mezi povolit / zakázat. Funkce slouží k přepnutí časování NAHORU / DOLU. Nastavení je uloženo do vnitřní EEPROM v ovladači.

Na časomíře se nové nastavení projeví až po provedení funkce ( START, STOP, NULOVÁNÍ, přičítání/odčítání skóre ).

V případě NULOVÁNÍ při zapnutém časování dolu se nulovacím časem rozumí presetová hodnota odeslaná funkcí V:84XX, kde XX je čas v minutách – více v seznamu V funkcí.

Krátkým stiskem obrazovky se z nastavení Časovat dolu dostaneme do Vynulovat čas ( po stisku OK vynuluje čas, skóre bude zachováno ) a dalším stiskem obrazovky přejdeme do nastavení Nulovat skóre ( stiskem OK vynuluj skóre, čas nezmění ).

Dalším stiskem obrazovky bude nastavení ukončeno a ovladač přejde do základní nabídky (na LCD bude zobrazeno Časomíra verze 1.1). Stejně tak jako po stisknutí OK nebo po 5 vteřinách od posledního stisku tlačítka.

## **Seznam funkcí V**

**V:00XX** – na displeji času zobraz čas XX:00 ( XX jsou minuty )

**V:80XX** – všechny tři zastavovací časy nastav na XX ( minuty v rozsahu 00 až 99). Automaticky může zastavovat časování až ve třech bodech ( např. 3 třetiny ) pokud je povoleno zastavování času – viz Zastavovat čas v nastavení ovladače.

**V:81XX** – první zastavovací (srovnávací) čas nastav na XX v minutách, ostatní nemění

**V:82XX** – druhý srovnávací čas nastav na XX, ostatní nemění

**V:83XX** – třetí srovnávací čas nastav na XX, ostatní nemění

**V:84XX** – presetová hodnota v minutách ( nulování při časování dolu )

**V:8910** – blokovat opakování stejné funkce v přičítání/odečítání skóre – blokování 1 vteřinu  
**V:8911** – blokovat opakování stejné funkce v přičítání/odečítání skóre – blokování 5 vteřin

**V:8912** – zobrazovač času nezabliká při ručním zastavení ( STOP )

**V:8913** – zobrazovač času zabliká při ručním zastavení ( STOP )

**V:8914** – zobrazovač času nezabliká při ručním vynulování času ( NULOVÁNÍ )

**V:8915** – zobrazovač času zabliká při ručním vynulování času ( NULOVÁNÍ )

**V:8916** – zobrazovač času nezabliká při automatickém zastavení ( test shody – viz časy 81XX, 82XX a 83XX, či při přetečení/podtečení v časování 99:59/00:00)

**V:8917** – zobrazovač času zabliká při automatickém zastavení

**V:8918** – zobrazovač času nezabliká při odstartování ( START )

**V:8919** – zobrazovač času zabliká při odstartování ( START )

**V:8920** – skóre při spuštěném času nelze vynulovat

**V:8921** – nulování skóre při spuštěném časování je povoleno (po stisku NULOVÁNÍ)

**V:8922** – čas zobrazovat na 3 pozicích, pokud jsou desítky minut 0 ( po vynulování 0.00 )

**V:8923** – čas zobrazovat vždy na 4 místech ( po vynulování 00:00 )

**V:8924** – stav bodů zobrazovat úsporně ( 0 v desítkách vždy zhasnuté, po vynulování 0 )

**V:8925** – stav bodů zobrazovat vždy na 2 místech ( po vynulování 00 )

**V:8926** – příslušný stav bodů ( DOMÁCÍ či HOSTÉ ) po změně nezabliká

**V:8927** – příslušný stav bodů krátce zabliká, pokud se hodnota změnila

**V:90CS** – vyvážení jasů ( offset ) mezi červenými ( Skóre ) a žlutými ( Čas ) zobrazovači

Defaultně je nastaveno: **9054**, čas stupeň 5, skóre 4.

Pokud je zapotřebí přidat jas času o 1 stupeň, ale přitom ponechat jas skóre, odešleme:

V:9064. Od dva stupně více oproti default: 9074, o stupeň méně oproti default: 9044 atd.

Maximální nastavení pro čas – žluté zobrazovače: 909X, minimální 900X.

Maximální nastavení pro skóre – červené zobrazovače: 90X9, minimální 90X0.

**POZN:** stiskem **jas+** či **jas-** na ovladači zvyšujeme současně jas skóre i času s přihlédnutím k nastavení vyvážení ( offset ).