

Návod k ZR3100



Základní parametry elektronického číselníku ZR3100 pro zobrazování žalmů

- Interní napájecí zdroj 230V/12V DC, 1A, přívodní síťová šňůra délky 8m.
- Výška číslic 100mm pro číslo písně / 57mm pro nápěv (číslo sloky).
- Barva číslic: červená.
- Umístění číslic: pod řádkem hlavních číslic číslo sloky zarovnáno vpravo
- Radiový dálkový ovladač s modře podsvícenou klávesnicí.
- Minimální dosah ovladače 50m, ovladač má samostatný žlutý displej typu OLED
- Typ rámečku číselníku: dřevěný, přírodní barva.
- Po zapnutí bude číselník vždy zhasnutý, zobrazení odesláním čísla z ovladače.
- Po zapnutí napájení ovladače bude na ovladači zobrazeno Odeslané (zhasnuté).
- Možnosti přizpůsobení jasu zobrazovače světelným podmínkám – 16 úrovní jasu.

1. Parametry dálkového ovladače (DO) s OLED displejem

- **Dvouřádkový OLED – 2 řádky x 12 znaků:** napájení externí adaptér 5V nebo USB.
- Displej ovladače se rozsvítí cca do vteřiny po zapnutí napájení 5V.
- 10 pamětí pro uložení čísla pod čísly 0 až 9.

2. Vkládání čísel a základní funkce DO

- Po zapnutí napájení ovladače bude na displeji ovladače zobrazeno:



- Vkládání čísel na DO respektuje formát zobrazovaných dat číselníkem.
- Formát je následující: * číslo písňe # nápěv D

2.1 Nové zadání

Příklad: Potřeba zobrazení 123/4. Na ovladači stiskneme 1 a následně 2 a 3.



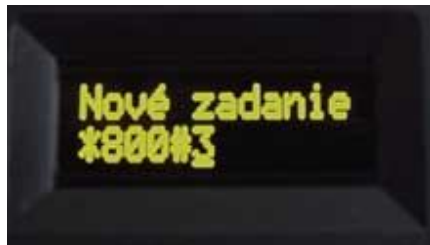
- Pro zadání nápěvu číslo 4 stiskneme # a 4 a číslo odešleme do číselníku stiskem tlačítka D (oDeslat). Číslo písňe (za *) bude v číselníku zobrazeno na prvních třech velkých segmentovkách (100mm digity) a nápěv na malém digitu vpravo dole. Na ovladači bude:



- Pro nápěv je určeno jedno místo (57mm digit).
- Pokud při dalším (novém) zadání požadujeme nápěv zhasnout, stiskneme #, za který nevložíme žádné číslo a stiskem D odešleme.
- Údaj za prefixem * má vliv na číslo písně, hodnota za prefixem # ovlivní nápěv.
- Nebude-li za * a # žádná hodnota, číselník zhasne a na displeji ovladače bude zobrazeno **Odoslané (zhasnuté)**

Příklad: Zobrazit stránku 800 s nápěvem 3.

Stiskneme postupně * , 8 , 0 , 0 , # , 3



- Pro číslo stránky za * jsou určena maximálně 3 místa, stiskem více číslic bude na displeji ovladače číslo stránky rolovat zprava do leva, neboť platné jsou maximálně 3 poslední číslice.
- Pro číslo nápěvu (odstavce) po stisku # je určeno jedno místo (po stisku čísla se kurzor neposune a původní číslo nápěvu bude přepsáno novým).
- Pokud při vkládání nového čísla nebude minimálně 10 vteřin stisknuto žádné tlačítko, procedura **Nové zadání (Nové zadanie)** bude ukončena a na displeji ovladače bude zobrazeno Odesláno s posledně odeslaným číslem (odeslané dříve stiskem D).
- Proceduru **Nové zadání (Nové zadanie)** je možné ukončit dříve krátkým stiskem C. Na displeji ovladače pak bude zobrazeno poslední odeslané číslo.
- Po stisku D se procedura Nové zadání rovněž ukončí, nová hodnota však bude uložena do paměti ovladače a také odeslána do číselníku. Na displeji bude zobrazeno (česká verze):



3. Rozšířené funkce a operace s pamětí

3.1 Krokování - inkrementace / dekrementace poslední hodnoty

- Tlačítka **A** a **B** jsou určena k rychlému přičtení nebo odečtení čísla na ovladači i číselníku. Funkce Krokování je přístupná v základním režimu, nikoliv v proceduře Nové zadání či Čas vypnutí – v těchto procedurách mají tlačítka A a B jiné funkce – viz dále.
- Stiskem **A** zvýšíme zobrazenou hodnotu o 1 (číslo se změní v číselníku i na ovladači).
- Stiskem **B** naopak zobrazený údaj o 1 snížíme.
- Na změnu zobrazení má jednak vliv, jakým způsobem jsme poslední údaj odeslali - viz poslední prefixy * , # a také nastavená funkce V:9993 až V:9995 - podrobnosti v odstavci 4.1
- **v případě nastavení V:9995 D bude platit:**
 - a) Pokud poslední řetězec obsahoval * i # (číselník zobrazuje číslo písně i nápěv), bude po stisku **A / B** nejprve změněn nápěv o 1 a teprve v případě jeho přetečení či podtečení (z 9 na 0 při zvyšování, resp. z 0 na 9 při snižování) nastane změna čísla písně.
 - b) Obsahoval-li poslední řetězec jen * , nebude se po stisku **A / B** nikdy nápěv měnit.

3.2 Paměťové funkce - ukládání do paměti

- K dispozici je 10 pamětí pod čísly 0 až 9.
- Poslední odeslané číslo uložíme do paměti číslo 1 následovně:

1) Stiskneme a držíme tlačítko C

Na displeji ovladače se na vteřinku zobrazí:



a bude následovat



V tomto okamžiku je již zbytečné tlačítko C dále držet a stiskneme jedno z tlačítek 0 až 9, pod kterým číslem paměti chceme mít posledně odeslané číslo uložené.

- 2) V našem příkladu požadujeme uložit do paměti číslo **1** – stiskneme tedy 1. Současně s uložením bude zobrazeno (text české verze):



3.3 Paměťové funkce - výběr z paměti

- Hodnotu z paměti vyvoláme takto: stiskneme * a současně příslušné číslo paměti 0 až 9.

Hodnota z paměti bude ihned zobrazena na číselníku a na displeji ovladače bude zobrazeno:



3.4 Ovládání jasu číselníku

- Zvýšení jasu o jeden krok - stiskneme * a krátce tlačítko **A**. Jas na číselníku se zvýší ihned.
- Pokud číselník zabliká, je nastavena maximální úroveň jasu.
- Snížení jasu o jeden krok - stiskneme * a krátce tlačítko **B**. Jas na číselníku se sníží o jeden stupeň.
- Pokud číselník zabliká, je nastavena minimální úroveň jasu.
- Nastavený stupeň jasu je v číselníku uložen do energeticky nezávislé paměti EEPROM – nastavení se neztratí ani po vypnutí napájení a bude použito po zapnutí.
- Krokování jasu je rozděleno do 16 úrovní.
- K dispozici jsou dále 2 fyziologie krokování jasu, přičemž uživatel si může vybrat jednu z těchto variant - více informací v odstavci 4.2

Po změně jasu se ocitneme v proceduře Nové zadání (kap. 2.1) – změna jasu je možná stiskem A či B bez současného držení hvězdičky.

3.5 Nastavení času automatického zhasnutí číselníku

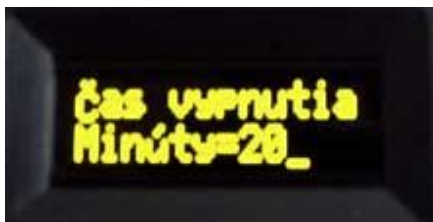
Smysl této funkce je v prodloužení životnosti číselníku, pokud jej zapomeneme zhasnout. Po nastavené době X minut zhasne sám.

- Krátce stiskneme C. Na ovladači se zobrazí:



Pokud bychom C podrželi déle, vstoupili bychom do procedury Ukládání do paměti – viz kapitola 3.2

- Vložíme číslo, určující po kolika minutách od poslední odeslaného čísla se má číselník automaticky zhasnout. Například po 20 minutách:



- Stisknutím D čas vypnutí odešleme:



- Příklady:

30 D ... číselník zhasne po 30 minutách od poslední změny čísla
(s každým přijetím nových dat je tento interval odpočítáván znovu)
V:0 D ... automatika je vypnuta, číselník sám nezhasne.

POZN: čas zhasnutí je maximálně 9999 minut, některé z těchto hodnot jsou však rezervovány pro jiné využití - viz kapitola 4 (zadání třech 9 je možné jedním stiskem #).

Odpočet je vždy zahájen až po odeslání následujícího čísla do zobrazovače. Po nastaveném času zobrazovač zhasne, ale je nadále v pohotovostním režimu se sníženou spotřebou a kdykoliv jej lze opět rozsvítit odesláním nového údaje z DO.

4. Speciální funkce zobrazovače

Postup nastavení je obdobný jako v nastavení času - kapitola 3.5:

- stiskneme C a současně *, na displeji se zobrazí V:
- zadáme 999 a příslušné číslo funkce - viz níže

4.1 Volba jiného režimu krokování odstavce

Níže uvedené platí pro zadání řetězce, který obsahuje i nápěv uvedený za # , pouze pro číslo písně (bez #) nemá vliv.

- V:9993 D** ... při zvýšení o 1 (inkrementaci stiskem A) se nápěv po 9 změní na 0, při snížení o 1 (dekrementace stiskem B) se nápěv z 0 změní na 9. Číslo písně se nezmění.
- V:9994 D** ... při inkrementaci bude nápěv nejvýše 9 (po 9 nebude 0), při dekrementaci nejméně 0 (zákaz rolování). Číslo písně se nezmění.
- V:9995 D** ... při inkrementaci po 9 bude 0, změní se i číslo písně (obsahoval-li řetězec rovněž *), při dekrementaci bude po 0 následovat 9 a změní se i číslo písně, obsahoval-li řetězec rovněž * , tj. je povoleno rolování nápěvu i změna čísla písně.

Příklad: požadujeme, aby se měnilo i číslo písně při přenosu nápěvu z 9 na 0.

Postup:

- Současně stiskneme C a * a na LCD se zobrazí V: , obě tlačítka poté uvolníme
- zadáme 9995 (na LCD je zobrazeno V:9995) a stiskneme D, čímž provedeme nastavení

4.2 Nastavení jiné fyziologie krokování jasů

- V:9996 D** ... přepnutí číselníku do ekonomického režimu (snížený jas),
logaritmická stupnice krokování jasů
- V:9997 D** ... standardní jas, lineární stupnice

4.3 Upravení poměru svítivosti mezi 100mm a 56mm displeji

- V:9950 D až 9957 D** ... svítivost 56mm displeje (100mm beze změny).
- V:9960 D až 9967 D** ... svítivost 100mm displeje (56mm beze změny).

5. Přepnutí do jiného jazyka

Texty zobrazované na displeji ovladače je možné přepnout do jiného jazyka.

Zatím je k dispozici dvoujazyčná verze (Čeština / Slovenčina).

Postup je následující:

- 1) Stiskem C přejdeme do nastavení času – viz kapitola 3.5.
- 2) Stiskem A v proceduře Čas vypnutí bude zobrazeno:



Na výběr máme ze dvou jazyků – stiskem 1 budou texty zobrazovány v češtině:



Stiskem 2 ve slovenčině:



V případě jakýchkoliv nejasností se obraťte na tel. 483 391 329 / 604 448 895 / 605 570 597 nebo na www.selfcontrol.cz